**Lote de Prueba – Cambio de Calles**

**00\_Cambio\_Normal**

Descripción: Existe un camino y se tienen que dar algunos cambios de mano. Es el ejemplo dado en el ejercicio.

|  |  |
| --- | --- |
| **In** | **Out** |
| 8 2 7 | 7 |
| 13 | 6 13 |
| 2 4 4 |  |
| 2 1 5 |  |
| 2 3 2 |  |
| 3 1 3 |  |
| 4 1 4 |  |
| 7 5 3 |  |
| 1 5 3 |  |
| 1 6 7 |  |
| 8 4 2 |  |
| 6 8 1 |  |
| 8 7 6 |  |
| 6 7 8 |  |
| 5 3 2 |  |

**01\_Sin\_Cambio\_De\_Mano**

Descripción: No es necesario cambiar ninguna calle de mano, ya que estas tienen el mejor costo de recorrido para llegar a destino.

|  |  |
| --- | --- |
| **In** | **Out** |
| 3 1 3 | 9 |
| 3 |  |
| 1 2 4 |  |
| 2 3 5 |  |
| 3 1 20 |  |

**02\_Cambiar\_Todas\_Las\_Calles\_De\_Mano**

Descripción: Se deben cambiar todas las calles de mano para obtener el mejor recorrido.

|  |  |
| --- | --- |
| **In** | **Out** |
| 3 1 3 | 9 |
| 2 | 1 2 |
| 2 1 4 |  |
| 3 2 5 |  |

**03\_Una\_Sola\_Calle**

Descripción: Tenemos una sola calle y 2 esquinas. No hay que cambiar de mano. El camino es directo.

|  |  |
| --- | --- |
| **In** | **Out** |
| 2 1 2 | 1 |
| 1 |  |
| 1 2 1 |  |

**04\_Mejor\_Recorrido\_En\_La\_Ultima\_Calle**

Descripción: El mejor recorrido para llegar a destino se encuentra en la última calle y es directo.

|  |  |
| --- | --- |
| **In** | **Out** |
| 8 2 7 | 1 |
| 13 |  |
| 2 4 4 |  |
| 2 1 5 |  |
| 2 3 2 |  |
| 3 1 3 |  |
| 4 1 4 |  |
| 7 5 3 |  |
| 1 5 3 |  |
| 1 6 7 |  |
| 8 4 2 |  |
| 6 8 1 |  |
| 8 7 6 |  |
| 6 7 8 |  |
| 2 7 1 |  |

**05\_Mejor\_Recorrido\_En\_Contra\_Mano**

Descripción: El mejor recorrido es la última calle, es directo, pero está en contra mano.

|  |  |
| --- | --- |
| **In** | **Out** |
| 8 2 7 | 1 |
| 13 | 13 |
| 2 4 4 |  |
| 2 1 5 |  |
| 2 3 2 |  |
| 3 1 3 |  |
| 4 1 4 |  |
| 7 5 3 |  |
| 1 5 3 |  |
| 1 6 7 |  |
| 8 4 2 |  |
| 6 8 1 |  |
| 8 7 6 |  |
| 6 7 8 |  |
| 7 2 1 |  |